

MANUAL DA BASE CONCEITUAL DO PROGRAMA DO ARTESANATO BRASILEIRO



Programa do
Artesanato
Brasileiro

BRASÍLIA – 2019

MANUAL DA BASE CONCEITUAL DO PROGRAMA DO ARTESANATO BRASILEIRO



BRASÍLIA, 2019

FICHA TÉCNICA

SUMÁRIO I

GRUPO 01: MATÉRIA-PRIMA NATURAL..... 6

01.01: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM ANIMAL..... 6

01.01.01 CARÇAÇA.....	6
01.01.02 CASCA.....	6
01.01.03 CASCO.....	6
01.01.CERA.....	6
01.01.05 CONCHA.....	6
01.01.06 COURO E PELE.....	6
01.01.07 CRINA E PELO.....	7
01.01.08 DENTE, CHIFRE E OSSO.....	7
01.01.09 ESCAMA.....	7
01.01.10 PENA E PLUMA.....	7

01.02: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM VEGETAL..... 7

01.02.01 CASCA, CAULE E RAIZ.....	7
01.02.02 CERA, MASSA E RESINA.....	7
01.02.03 FIO E FIBRA.....	7
01.02.04 FLOR, FOLHA E FRUTO.....	7
01.02.05 LÁTEX, BALATA.....	7

01.02.06 MADEIRA.....	8
-----------------------	---

01.02.07 SEMENTE.....	8
-----------------------	---

01.03: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM MINERAL..... 8

01.03.01 AREIA.....	8
---------------------	---

01.03.02 ARGILA.....	8
----------------------	---

01.03.03 PEDRA.....	8
---------------------	---

GRUPO 02: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA ... 8

02.01.01 COURO E PELE.....	8
----------------------------	---

02.01.02 FIO DE LÃ.....	8
-------------------------	---

02.01.03 SEDA.....	8
--------------------	---

02.02: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA DE ORIGEM VEGETAL..... 9

02.02.01 BORRACHA.....	9
------------------------	---

02.02.02 FIO E TECIDO.....	9
----------------------------	---

02.02.03 MASSA.....	9
---------------------	---

SUMÁRIO II

02.02.04 MDF, AGLOMERADO E COMPENSADO	9
02.02.05 PAPEL.....	9

02.03: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA

DE ORIGEM MINERAL.....	9
02.03.01 CERÂMICA.....	9
02.03.02 METAL.....	9
02.03.03 VIDRO.....	9

GRUPO 03: MATÉRIA-PRIMA SINTÉTICA..... 9

03.01 FIO E TECIDO SINTÉTICO.....	10
03.02 COURO SINTÉTICO.....	10
03.03 MATERIAIS SINTÉTICOS.....	10

03.03.01 CORANTE E PIGMENTO SINTÉTICO.....	10
03.03.02 ESPUMA.....	10
03.03.03 MANTA ACRÍLICA.....	10
03.03.04 MASSA PLÁSTICA.....	10
03.03.05 MIÇANGA E PEDRARIA.....	10

03.03.06 PLÁSTICO.....	10
03.03.07 TINTA.....	10

II - DAS TÉCNICAS DE PRODUÇÃO ARTESANAL 11

1. AMARRADINHO/PUXADINHO	11
2. BOLEADO	12
3. BORDADO	12
3.1 ABERTO	13
3.2 APLICAÇÃO	13
3.3 ARPILHARIA	14
3.4 BOA NOITE	14
3.5 BOUVAIRE.....	15
3.6 CAMINHO SEM FIM	15
3.7 CASA DE ABELHA	16
3.8 CHEIO	16
3.09 CORRENTE OU CADEIA	17
3.10 CRIVO OU CONTADO.....	17
3.11 CRUZ	17

3.12 FILÉ	18
3.13 LABIRINTO	19
3.14 MATIZ	19
3.15 OITINHO	20
3.16 REDENDÊ, RENDEDEPE, RENDA DE DEDO OU HARDANGER	20
3.17 RETO	21
3.18 RICHELIEU	21
3.19 ROCOCÓ	22
3.20 RUSSO	22
3.21 SOMBRA	22
3.22 VAGONITE	23
3.23 XADREZ	24
4. CALADO/ VAZADO	24
5. CARPINTARIA	24
6. CARTONAGEM	25
7. CERÂMICA	29
7.1 FAIANÇA	26
7.2 GRÊS	26
7.3 PORCELANA	27

7.4 RAKU	28
7.5 TERRACOTA	28
7.6 TRADICIONAL	29
7.7 VIDRADO OU ESMALTE CERÂMICO	30
8. CINZELAGEM OU REPUXO	30
9. COMPOSIÇÃO DE IMAGEM EM AREIA	31
10. COSTURA	31
10.1 COSTURA	31
10.2 COSTURA-FUXICO	32
10.3 COSTURA-PATCHWORK	32
10.4 COSTURA EM RETALHO	33
11. CROCHÊ	38
12. CURTIMENTO OU CURTUME ARTESANAL	39
13. CUTELARIA	40
14. DESIDRATAÇÃO	40
15. DOBRADURA OU ORIGAMI	41
16. ENTALHE	41
16.1 ENTALHE EM CHIFRE E OSSO	42

SUMÁRIO III

16.2 ENTALHE EM COURO	42
16.3 ENTALHE EM MADEIRA	43
16.4 ENTALHE EM PEDRA	43
17. ESCULPIR	44
18. ESMERILHAMENTO	45
19. ESQUELETIZAÇÃO	46
20. FELTRAGEM	46
21. FERRO FORJADO	40
22. FIAÇÃO	41
23. FILIGRANA EM METAL	49
24. FILIGRANA EM PAPEL OU QUILLING	49
25. FOLHEAÇÃO/DOURAÇÃO	50
26. FUNDIÇÃO	51
27. FUNILARIA/LATOARIA	51
28. FUSÃO (FUSING)	52
29. GRAVAÇÃO	53
29.1 GRAVAÇÃO EM LINÓLEO	53
29.2 GRAVAÇÃO EM METAL	45
29.3 GRAVAÇÃO EM VIDRO	46

29.4 LITOGRAFIA	55
29.5 PIROGRAFIA	56
29.6 XILOGRAFIA	57
30. LAPIDAÇÃO	57
31. LATONAGEM	58
32. LUTERIA	58
33. MAMUCABA	59
34. MARCENARIA	59
35. MARCHETARIA	60
36. MODELAGEM	61
37. MODELAGEM A FOGO	52
38. MOLDAGEM	62
39. MONTAGEM	63
40. MOSAICO	64
41. OURIVESARIA	64
42. PAPEL ARTESANAL	54
43. PAPEL MACHÊ	55
44. PAPIETAGEM	55
45. PINTURA	67
45.1 BATIQUE	68

45.2 BAUERNMALEREI	68
45.3 ENGOBE	69
45.4 ESMALTE	69
45.5 ESTAMPARIA	70
45.6 PÊSSANKA	70
45.7 PINTURA À MÃO LIVRE	71
45.8 PINTURA EM AZULEJO	72
45.9 PINTURA DE TERRA	60
45.10 PINTURA VITRAL	60
46. PRENSAGEM	61
47. RECICLAGEM	61
48. RENDA	62
48.1 ABROLHO	62
48.2 BILRO	63
48.3 FRIVOLITÉ	63
48.4 GRAMPADA	76
48.5 GUIPURE OU GRIPIER	647
48.6 IRLANDESA	65
48.7 MACRAMÊ	65
48.8 RENASCENÇA OU RENDA INGLESA	79

48.9 TURCA OU SINGELEZA	79
48.10 TENERIFE OU NHANDUTI OU RENDA DO SOL	80
49. SAPATARIA	81
50. SELARIA	81
51. SERRALHERIA	68
52. TAPEÇARIA	82
53. TAXIDERMIA	82
54. TECELAGEM	70
55. TEÇUME	70
56. TINGIMENTO	70
57. TORÇÃO EM METAL	71
58. TORNEAMENTO	72
59. TRANÇADO	72
60. TRICÔ	72
61. VITRAL	73

III - TÉCNICAS COMPLEMENTARES.....88

01. REUTILIZAÇÃO.....	88
-----------------------	----



I
**DAS MATÉRIAS-PRIMAS
UTILIZADAS NA
PRODUÇÃO ARTESANAL**



GRUPO I

MATÉRIA-PRIMA NATURAL

São classificadas neste grupo as matérias-primas de origem animal, vegetal e mineral utilizadas em seu estado bruto, bem como aquelas submetidas a processos simplificados de beneficiamento.

01.01: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM ANIMAL

01.01.01 CARÇAÇA

- Armação que dá estrutura ao animal tais como: de anfíbio, de ave, de crustáceo, de mamífero, de peixe e de réptil.

01.01.02 CASCA

- A casca é o revestimento externo de determinados animais, tais como os crustáceos, e de ovos de animais, a exemplo dos das aves.

01.01.03 CASCO

- É o estojo córneo que recobre a parte terminal da pata de animais bovinos, bubalinos, cavalos dentre outros, utilizado para confecção de objetos decorativos e utilitários.

01.01.04 CERA

- Secreção de glândulas do abdome de animais, utilizadas na confecção de objetos decorativos.

01.01.05 CONCHA

- Órgão rígido, córneo ou calcário, muitas vezes externo, característico de certos animais, espe-



cialmente dos moluscos, utilizado na confecção de objetos de decoração, bem como de adorno e uso pessoal.

01.01.06 COURO E PELE

- Pele curtida de animais, utilizada como matéria-prima para a confecção de diversos artefatos para o uso humano, destacando-se os objetos para uso pessoal, utensílios, artigos para decoração, artigos de montaria e instrumentos musicais.

01.01.07 CRINA E PELO

- Tecido obtido do pelo de animais lanígeros (ovelhas, cabras etc.) por meio de extração (tosquiamento), fiação e tecelagem manuais, utilizado na confecção de acessórios, objetos pessoais e objetos utilitários. Na crina e pelo, a pelagem presente em certos animais, principalmente equídeos como o cavalo, asno e a zebra, é utilizada na confecção de objetos utilitários.

01.01.08 DENTE, CHIFRE E OSSO

- Materiais rígidos de origem animal, geralmente utilizados para confecção de objetos decorativos e de uso pessoal.

01.01.09 ESCAMA

- Cada uma das lâminas que cobrem o corpo de certos peixes e alguns répteis, utilizada como matéria-prima para a confecção de acessórios e adornos pessoais e decorativos.



01.01.10 PENA E PLUMA

- Estruturas epidérmicas que formam o revestimento externo distintivo ou plumagem de aves. São geralmente utilizadas pelos indígenas para confecção de objetos utilitários e de uso pessoal.

01.02: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM VEGETAL

01.02.01 CASCA, CAULE E RAIZ

- Parte superficial e protetora dos troncos, dos galhos e dos ramos, rica em cortiça e em tanino; chama-se também casca a região externa das raízes e dos caules novos. São utilizados para confecção de objetos decorativos e utilitários

01.02.02 CERA, MASSA E RESINA

- Secreções formadas principalmente em canais de resina de algumas plantas, tais como árvores coníferas, utilizada principalmente na confecção de objetos de uso pessoal.

01.02.03 FIO E FIBRA

- Estruturas filamentosas, geralmente sob a forma de feixe, extraídas de vegetais, e beneficiadas de forma manual. São matérias-primas moles e flexíveis e que, quando entrelaçadas, possuem diversos usos utilitários.

01.02.04 FLOR, FOLHA E FRUTO

- Matérias-primas florestais não madeireiras, utilizadas para confecção de objetos decorativos e objetos de adorno.



01.02.05 LÁTEX, BALATA

- Suco leitoso esbranquiçado produzido pelo caule de plantas (seringueira, mamoeiro, caucho etc.) utilizado por comunidades tradicionais na confecção de acessórios, utensílios e objetos decorativos. Balata é o látex de uma árvore denominada balateira, também conhecida como maparajuba encontrada apenas na linha do equador.

01.02.06 MADEIRA

- Material obtido a partir do tecido formado pelas plantas lenhosas, extraído de forma seletiva ou encontrado na natureza (madeira de erosão), sendo utilizado na confecção de objetos utilitários e decorativos.

01.02.07 SEMENTE

- O grão ou a parte do fruto próprio para a reprodução, utilizado para confeccionar objetos decorativos, de uso pessoal, instrumentos musicais entre outros.

01.03: MATÉRIA-PRIMA NATURAL DE ORIGEM MINERAL

01.03.01 AREIA

- Conjunto de partículas de rochas desgastadas, utilizado na confecção de objetos decorativos.

01.03.02 ARGILA

- Substância terrosa proveniente da degeneração de rochas feldspáticas, que adquire plasticidade quando umedecida com água, rigidez após secagem, e dureza após a queima em temperaturas elevadas (cerâmica). É utilizada na confecção de objetos utilitários ou decorativos.

01.03.03 PEDRA

- Mineral, rocha ou material petrificado que, quando esculpido, lapidado, polido ou talhado, é utilizado na confecção de objetos decorativos, utilitários e de uso pessoal



GRUPO 2

MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA

- São classificadas neste grupo as matérias-primas de origem animal, vegetal e mineral transformadas por processos de beneficiamento de maior complexidade, em geral mecanizados.

02.01: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA DE ORIGEM ANIMAL

02.01.01 COURO E PELE

- Pele curtida de animais beneficiada e utilizada como matéria-prima para a confecção de diversos artefatos, destacando-se os objetos para uso pessoal, utensílios, artigos para decoração, artigos de montaria e instrumentos musicais.

02.01.02 FIO DE LÃ

- Fio derivado do pelo de animais lanígeros (ovelhas, cabras etc.) que, depois de tosquiado, é processado industrialmente para usos têxteis, limpeza e coloração. É geralmente utilizado na confecção de vestuário e acessórios.

02.01.03 SEDA

- Tecido constituído pela fibra retirada dos casulos do bicho-da-seda, a partir de processo de tecelagem industrial, utilizado na confecção de vestuário e acessórios.

02.02: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA DE ORIGEM VEGETAL

02.02.01 BORRACHA

- Produto sólido obtido por meio da coagulação de látices de determinados vegetais, utilizado na confecção de acessórios e utensílios.



02.02.02 FIO E TECIDO

- Material (algodão, juta, cânhamo, linho, sisal etc.) processado industrialmente a partir de fibras têxteis, utilizado na confecção de vestuário, acessórios e objetos utilitários.

02.02.03 MASSA

- A massa manufaturada a partir de amido de milho e cola é utilizada na modelagem de objetos decorativos com valores artísticos, históricos e culturais.

02.02.04 MDF, AGLOMERADO E COMPENSADO

- Material fabricado a partir da aglutinação de fibras de madeira com resinas sintéticas e outros aditivos, utilizado na confecção de objetos decorativos e utilitários.

02.02.05 PAPEL

- Material constituído por elementos fibrosos de origem vegetal, utilizados para confecção de objetos utilitários e decorativos.

02.03: MATÉRIA-PRIMA MANUFATURADA DE ORIGEM MINERAL

02.03.01 CERÂMICA

- A cerâmica manufaturada tem como matéria-prima principal a argila. Material de natureza inorgânica, sólida e não metálica é utilizada na confecção de objetos em fornos de alta temperatura, gerando peças de cor natural, preto ou em variações que ocorrem do amarelo ao vermelho, podendo ainda, ser revestido de pintura.

02.03.02 METAL

- Produto extraído de minérios encontrados em solos e rochas, sendo que alguns metais, tais como o ferro e o cobre, são extraídos dos minérios já na forma a ser utilizada, enquanto outros, como o aço e o bronze, precisam ser associados a outras substâncias. Os metais mais utilizados no artesanato são: ferro, cobre, estanho, ouro e prata, na confecção de objetos decorativos, utilitários e adornos.

02.03.03 VIDRO

- Substância obtida por meio do resfriamento de uma massa líquida à base de sílica, cuja manipulação só é possível quando fundida a altas temperaturas, sendo utilizada na confecção de objetos decorativos e utilitários.



GRUPO 3

MATÉRIA-PRIMA SINTÉTICA

Materiais obtidos artificialmente, ou seja, que contêm substâncias desenvolvidas em laboratório e não extraídas diretamente da natureza. Dentre os que são aceitos neste manual, estão:

03.01 FIO E TECIDO SINTÉTICO

- Materiais produzidos pelo homem a partir de fibras artificiais – utilizando matérias-primas naturais, tais como a celulose – ou sintéticas – empregando matérias-primas oriundas da indústria petroquímica –, dentre os mais comuns: poliéster, acrílico, elastano, poliamida, nylon, lycra, viscose e acetato.

03.02 COURO SINTÉTICO

- Material com aspecto semelhante ao couro natural, geralmente feito de policloreto de vinil (PVC), poliéster, poliuretano e nylon, utilizado na confecção de objetos decorativos, para uso pessoal e utilitários.

03.03 MATERIAIS SINTÉTICOS

03.03.01 CORANTE E PIGMENTO SINTÉTICO

- Substâncias sintéticas, normalmente em forma de pó, que apresentam em sua estrutura química grupamentos chamados cromóforos, responsáveis por lhes conferir cor. São mais utilizados os de efeito metálico e perolizado, na confecção de objetos decorativos, utilitários e de uso pessoal.

03.03.02 ESPUMA

- Objeto sólido, flexível e maleável usado para esculpir e modelar máscaras e bonecos.

03.03.03 MANTA ACRÍLICA

- É produzida em 100% poliéster e tem a finalidade de modelar e aumentar a eficiência da espuma, utilizada nos trabalhos de costura em patchwork.



03.03.04 MASSA PLÁSTICA

- Produto resultante de misturas de materiais, caracterizado pela sua consistência pastosa e maleável, sendo mais utilizadas a massa de porcelana fria, (biscuit), massa plástica e as argamassas, na confecção de objetos decorativos e utilitários.

03.03.05 MIÇANGA E PEDRARIA

- Objetos decorativos feitos a partir de vidro e acrílico, usados para confecção de objetos de uso pessoal (roupas, bijuterias, calçados etc.).

03.03.06 PLÁSTICO

- São materiais orgânicos poliméricos sintéticos, derivados de petróleo, dotados de grande maleabilidade (PET e PVC).

03.03.07 TINTA

- Composição química, pigmentada ou não, que após sua aplicação, se converte em um revestimento, proporcionando às superfícies acabamento, resistência e proteção, utilizada na confecção de objetos decorativos e utilitários.



**DAS TÉCNICAS
DE PRODUÇÃO
ARTESANAL**



II - DAS TÉCNICAS DE PRODUÇÃO ARTESANAL

As Técnicas de Produção Artesanal consistem no uso ordenado de saberes, fazeres e procedimentos, combinado aos meios de produção e materiais, que resultem em produtos, com forma e função, que expressem criatividade, habilidade, qualidade, valores artísticos, históricos e culturais.

1. AMARRADINHO/PUXADINHO

Consiste em preencher as tramas da talagarça (ou tear) com retalhos, sempre no mesmo sentido. Os retalhos são inseridos na trama e presos com um nó simples, mas firme. Preenche uma trama, pula a seguinte e preenche a outra, seguindo até o fim da carreira. Na carreira seguinte, intercala o amarradinho com a trama da carreira anterior. O avesso é liso, já a frente do trabalho é cheia e fofa.



2. BOLEADO

Técnica de transformar material plano em forma boleada utilizando o boleador de metal que é aquecido no fogo e, ainda quente, colocado sobre a matéria-prima a ser trabalhada (fibras vegetais, papel, material sintético e tecido). Com o auxílio das mãos criam-se pequenos sulcos, valetas ou nervuras na matéria-prima.



3.1 PONTO ABERTO

Bordado à mão e do tipo fios contados, em que primeiramente o pano é desfiado na região a ser bordada. Depois se utiliza agulha e linha para unir os fios que ficaram no tecido e construir o ornamento. Forma desenhos mais padronizados, já que a sua característica marcante é a contagem igual de fios e a sua união através de pontos diversos. Geralmente é executado em tecido e linha na cor branca. Mesmo sendo incomum, também pode ser feito com máquina a pedal e utilizando o bastidor que é o suporte de madeira circular no qual o tecido é esticado, permitindo que se tenha a base necessária para começar a bordar.

3. BORDADO

Técnica de ornamentar tecidos com desenhos ou motivos diversos, utilizando os fios e a agulha para formar o bordado, podendo ser feito com as mãos ou em máquinas de pedal ou de motor elétrico. Os bordados utilizam-se dos pontos para se desenvolver, por isso, em muitos casos o nome do bordado é dado pelo nome do próprio ponto. Deverá ser considerado desde que o bordado atinja 50 por cento do trabalho executado na peça.





3.2 APLICAÇÃO

Técnica com aplicação de tecidos recortados e dispostos formando uma imagem, cujo contorno é bordado com ponto caseado se feito à mão, ponto cheio e zigzag se feito à máquina. Miçangas e pedrarias somente serão aceitas na produção de peças artesanais referente à manifestações culturais populares, relacionada em documentos pelas coordenações estaduais.

3.3 ARPILHARIA

Técnica que consiste na aplicação de bordado usando sobras de tecido em linguagem de relevo, formando figuras da fauna, da flora e paisagens, aplicadas em alto relevo sobre outro tecido. Toda a costura é feita à mão, utilizando agulhas e fios, inclusive fios de lã para realçar o contorno das figuras.

3.4 BOA NOITE

A técnica desse bordado consiste em desfiar o tecido e recompô-lo em faixas com motivos florais. Sempre rigorosamente geométrico e seguindo a trama dos tecidos, o bordado se apresenta em quatro diferentes composições: Boa Noite Simples, Boa Noite de Flor,

Boa Noite Cheio e uma variante do Boa Noite Cheio. Para compor essa técnica de bordado, precisa-se de agulha, bastidor, tecido, tesoura e linha – as mais fortes para o acabamento e as mais finas para a feitura dos pontos. O bastidor é o suporte de madeira circular no qual o tecido é esticado, permitindo que se tenha a base necessária para começar a bordar.

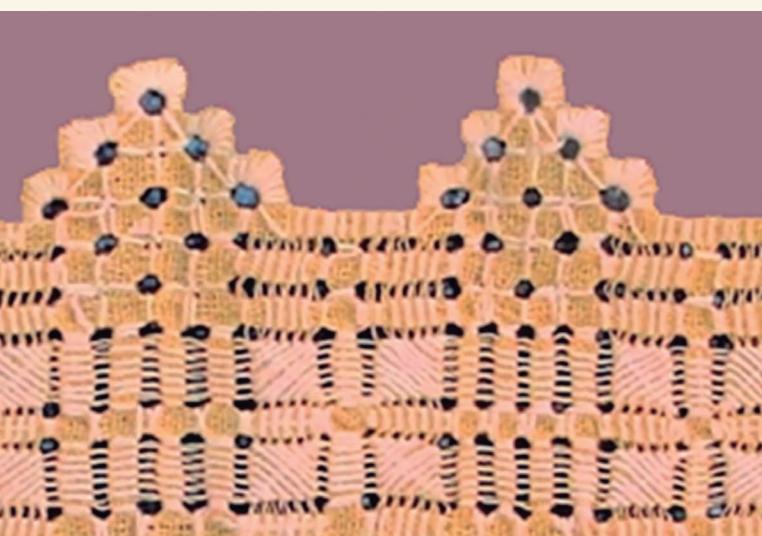
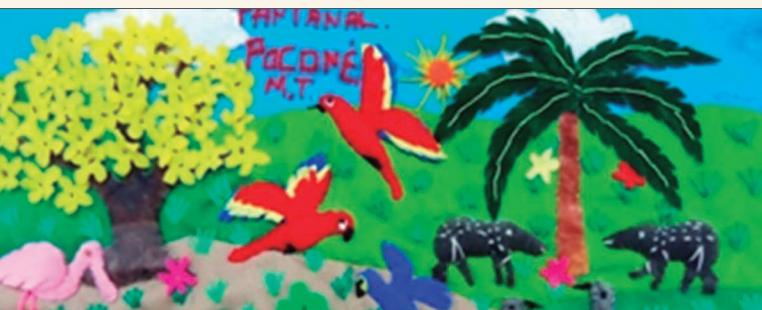
3.5 BOUVAIRE

Técnica de bordado livre e feito à máquina, também conhecido como ponto de cadeia. Nesta técnica o controle é exclusivo da bordadeira e pode utilizar bastidor no seu desenvolvimento. Os desenhos são inicialmente riscados no suporte escolhido (tecido, palha, couro) para depois serem bordados. Podem ser utilizados fios de várias espessuras em linha de algodão ou sintética.



3.6 CAMINHO SEM FIM

Pode ser feito à mão ou à máquina. Nesta técnica, faz-se um caminho sinuoso e longo em todo o tecido, por isso a técnica se chama caminho sem fim. É encontrado também agregado a outras técnicas, como no acolchoamento de costuras (quilting) e do patchwork.



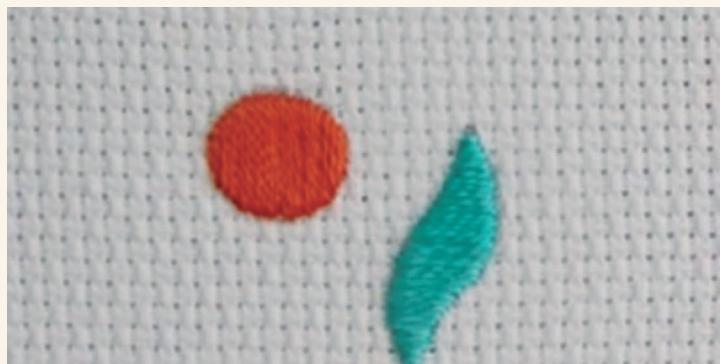
3.7 CASA DE ABELHA

Bordado à mão, executado em tecido franzido anteriormente ou durante o bordado. Utilizando-se a linha de bordado e a agulha, vai-se juntando as dobras do tecido, formando desenhos que lembram uma colmeia ou “casa de abelha”.



3.8 PONTO CHEIO

Este ponto básico compreende o enchimento de linha ou algodão. Deve ser trabalhado no sentido contrário ao alinhavo, preenchendo todo o interior do desenho. Como resultado final o bordado fica com um efeito de maior relevo. O número de fios sobre os quais os pontos são trabalhados depende do efeito desejado.



3.09 CORRENTE OU CADEIA

Ponto decorativo em forma de corrente, muito usado para contornar outros bordados. Também se pode usar esse ponto para preencher todo o interior do desenho. Geralmente é colocado na composição juntamente com outros tipos de pontos. Quando feito para preenchimento, contorna-se inicialmente o desenho para depois ir preenchendo até chegar ao centro.



3.10 CRIVO OU CONTADO

É uma técnica trabalhada com um emaranhado de pontos que se faz desfiando o tecido, montado em armação de madeira (tela ou bastidor), unindo fios e preenchendo espaços com cerzimentos. É um bordado de agulha onde se empregam os pontos de corte, de fios tirados, cruz, milindro, relevo e cerzimentos. O ponto crivo pode ser executado em qualquer tecido com fios contáveis, onde se fazem pequenos cortes em fios determinados do tecido, formando desenhos. O que o caracteriza é a formação de buraquinhos e a passagem da linha através destes.



3.11 PONTO CRUZ

Conhecido também como ponto de marca e bordado de fio contado. Bordado com ponto imitando pequenas cruces que permite a contagem de fios e que quando agrupadas, formam um desenho. Geralmente executado em tecido étamine e linho.







3.12 FILÉ

Técnica que consiste em preencher um desenho sobre uma rede, feita com linha de algodão, também conhecida como grade. Essa grade é confeccionada com a mesma técnica usada nas redes de pesca. A partir da rede de nó, presa a uma peça de madeira com formatos e tamanhos diferentes, desenvolve-se a trama com pontos numa agulha de mão. Também conhecida como uma técnica de bordado, porém não utiliza o tecido como suporte, podendo se classificar como renda

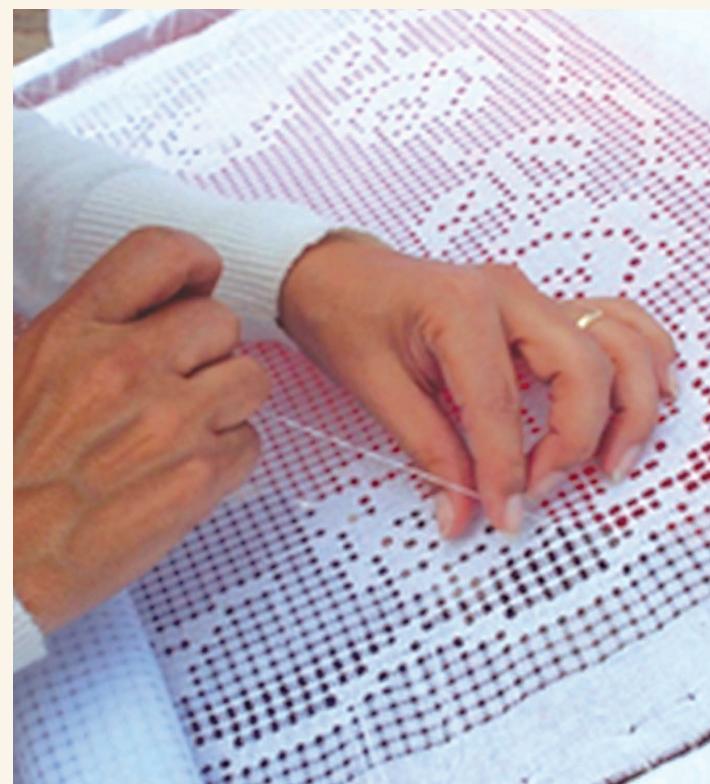


3.14 PONTO MATIZ

Tem a forma do Ponto Cheio, normalmente usado para dar um efeito matizado, ou seja, tendo em um mesmo desenho a mistura de cores e nuances variadas. Usado também para dar o efeito sombreado. Na primeira carreira os pontos são alternadamente longos e curtos e bem unidos para seguir o contorno do desenho. Os pontos das carreiras seguintes são arrumados visando instituir uma superfície uniforme e macia.

3.13 LABIRINTO

Técnica que parte do risco de um desenho no tecido. Em seguida, obedecendo ao desenho, o tecido é desfiado com auxílio de agulha, lâmina e tesoura, desfazendo a trama original e formando outra em forma de tela. A partir daí se cria uma nova trama, com novas texturas, formas e estampas, usando agulhas muito finas no tecido esticado numa grade ou bastidores. A partir dos espaços que se abrem pela trama, outros fios são entrelaçados e os próprios espaços, emoldurados por cores ou texturas novas, formam padrões originais nos tecidos.



3.15 OITINHO

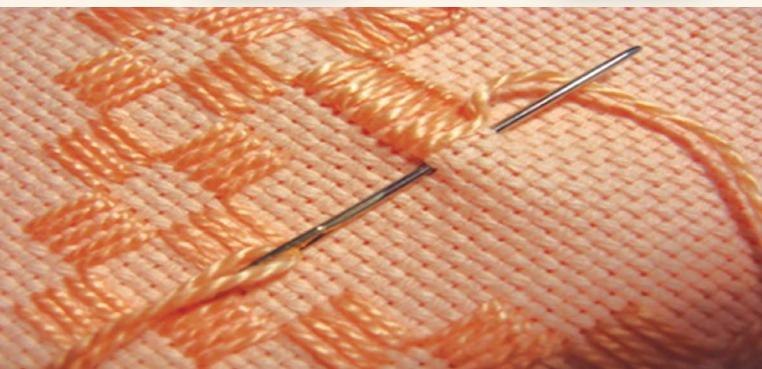
É uma variação da técnica vagonite. Consiste em passar a agulha da direita para a esquerda, voltando no mesmo lugar e deixando o fio da trama do primeiro grupo de tecidos de fios. Já com o fio arrematado, pula-se uma das carreiras de tramas do grupo de cima e começa a fazer o mesmo no segundo grupo. As carreiras devem sempre começar contrárias às anteriores.





3.16 REDENDÊ, RENDEDEPE, RENDA DE DEDO OU HARDANGER

Técnica executada preferencialmente sobre linho preso em bastidor. Após ser bordado é recortado com tesoura para retirada do centro do bordado ou das partes do tecido que não foram cobertas pela linha. São utilizados pontos cheios e abertos formando desenhos geométricos.



3.17 PONTO RETO

Bordado à mão em pontos feitos na horizontal e na vertical. Para formar o desenho segue esta mesma direção. É iniciado e finalizado com a mesma direção do ponto. Algumas vezes esses pontos são de tamanhos variados, o que possibilita uma sensação de que o desenho é diagonal. É o ponto base do bordado rendendepe.



3.18 RICHELIEU

Bordado livre que pode ser executado à mão ou à máquina de pedal, com o auxílio do bastidor. O desenho é feito em papel manteiga e depois passado para o tecido. O tecido é costurado com ponto reto e reforçado com zigue-zague, contornan-



do-se todo o desenho. Com a tesourinha, corta-se a parte interna do desenho e são bordadas as ligações internas (grades) e depois o contorno, utilizando um cordão\ linha chamada cordonê.

3.19 ROCOCÓ

Seqüência de pontos sobre o tecido em torno de uma agulha. A agulha é introduzida tantas vezes quantas desejadas e no mesmo lugar. Com o auxílio de uma agulha de fundo pequeno que permita a passagem através da linha enrolada, puxa-se a linha até obter o ponto rococó desejado. É um bordado que possui volume, apresentando um aspecto semelhante a figuras tridimensionais.

3.20 PONTO RUSSO OU RÚSTICO

O ponto russo é uma técnica de bordar em alto relevo, feita com uma agulha especial, bastidor e tecido. Quando finalizado tem um efeito felpudo e atalhado e com relevo bastante destacado.





3.21 PONTO SOMBRA

Também conhecido por Ponto Atrás Duplo, o Ponto Sombra é bordado em tecido fino e transparente, com pequenos pontos atrás, no avesso, alternadamente gerando efeito sombreado no lado direito do tecido.



3.22 VAGONITE

Bordado em tecido com textura tipo tabuleiro em relevo ou em tecido étamine, no qual a agulha desliza sob a trama mais proeminente, sem atravessar o seu avesso. Os desenhos têm padrão geométrizado por causa do seguimento das tramas do tecido.

3.23 XADREZ

É uma técnica feita à mão e é assim chamado por ser produzida em tecido xadrez, aproveitando-se o quadriculado para fazer o bordado. É executado com pontos diversos, sendo bastante comum o uso do ponto de cruz duplo.



4. CALADO/VAZADO

‘Consiste em formar figuras na parte central de chapas de madeira, metal e outros utilizando ferramentas de corte como broca, serra de arco, lima, lâmina, dentre outros. A técnica é conhecida como calagem por sua utilização nas peças de cerâmica no período colonial espanhol na América latina. Atualmente a técnica é utilizada pelos artesãos brasileiros para a produção de luminárias de madeira e PVC, bem como porta-



5. CARPINTARIA

Utiliza ferramentas variadas, dependendo da peça a ser confeccionada, sendo as mais comuns a serra, serrote, formão, goiva, trena, martelo, dentre outros. Sua matéria-prima fundamental é a madeira natural, exigindo conhecimentos sobre a especificidade desta matéria. São produzidos mobiliários e utilitários mais rústicos.



6. CARTONAGEM

A técnica de cartonagem permite modificar e criar diversos objetos decorativos e utilitários com papelão, papel, cartão ou outros tipos de papéis grossos. São utilizados cola



branca, tecidos estampados e papéis decorados para fazer a forração da estrutura cartonada. Esta técnica será considerada desde que haja o preparo, pelo artesão, do papel a ser utilizado na confecção do produto final.

7. CERÂMICA

Consiste no processo de queima do barro ou argila em diferentes tipos de forno com de alta temperatura ou secando as peças ao sol. A forma pode ser conseguida por modelagem à mão com a técnica de rolinhos, placas ou bolas de argila, ou de forma escultórica. Existem diversas argilas nas quais se podem adicionar outros elementos para obter maior plasticidade e coesão e ainda um bom cozimento. As queimas variam desde as primitivas, que atingem temperaturas mais baixas aos fornos "modernos" ou "antigos" de altas temperaturas.

7.1 FAIANÇA

É uma cerâmica branca, composta por massas porosas, de coloração esbranquiçada e que precisa passar por processo posterior de vitrificação. As peças são cozidas a uma alta temperatura de 1250° e possuem menor resistência que a porcelana e o grês. Seus produtos incluem aparelho de jantar, aparelho de chá, xícara e caneca, peças decorativas, etc.



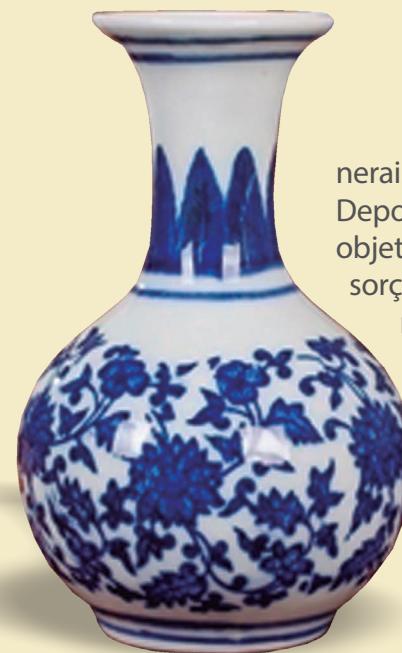
7.2 GRÊS

Massa cerâmica, cuja composição é semelhante a das rochas. A principal diferença entre essa massa e as rochas é que, enquanto as rochas se formam na natureza, o grês é preparado pelo homem com uma seleção de minerais e uma parte de argila plástica. Em sua composição não entram argilas tão brancas ou puras quanto na porcelana, o que estabelece uma coloração rósea, levemente avermelhada nas baixas temperaturas e acinzentada nas mais altas. A temperatura de queima pode ficar entre 1150 e 1300°C, após a queima se tornam impermeáveis, vitrificadas e opacas (refratária). Ela vitrifica na sua temperatura de queima, o que permite a fabricação de vários tipos de produtos. Estes são em caso particular feitos numa só queima. Também conhecida pelo termo inglês stoneware "barro-pedra". O grês é, em última análise, uma porcelana não translúcida.



7.3 PORCELANA

Técnica que utiliza massas constituídas a partir de argilominerais (argila plástica e caulim), quartzo e feldspato bastante puros. Depois de secas as peças sofrem a primeira queima a 900°C, cujo objetivo é dar às peças resistência e porosidade para a perfeita absorção do verniz. O verniz é composto pelos mesmos materiais da massa, em quantidades diferentes. Após a aplicação do verniz nas peças é feita uma segunda queima, que é realizada a uma temperatura que varia entre 1380°C a 1400°C. Depois disto, a massa torna-se compacta, sem porosidade, adquirindo cor branca e vitrificada.



7.4 RAKU

Técnica cerâmica que começa por modelar uma peça de barro poroso, cozendo-a a uma temperatura não muito elevada. Depois, aplica-se o vidrado na peça, e leva-se de novo ao forno, a uma temperatura de 800 a 1000 °C. As peças são retiradas ainda incandescentes e colocadas num ambiente com pouco oxigênio. Se surgir alguma chama é necessário tapar rapidamente o recipiente da serradura e deixar a peça descansar por alguns minutos. O fumo que escapa neste processo é um lençol

espesso, quase viscoso, amarelado e muito tóxico. Na terceira fase do processo, a peça é retirada da serradura e rapidamente mergulhada em água. Todas estas ações permitem criar efeitos singulares: craquelês, brilhos e texturas especiais. A porosidade do barro, a quantidade de vidrado e a forma como este se aplica, a temperatura do forno, a madeira de que é feita a serradura, a temperatura da peça, o contato maior ou menor da superfície da peça com a serradura, o tempo de imersão em água tudo isso pode alterar a cor e brilho. As zonas da peça onde não foi colocado vidrado ficam totalmente pretas, o que permite criar contrastes com o vidrado branco, sobretudo quando há craquelê.



7.5 TERRACOTA

A terracota é um material constituído por argila cozida no forno, sem ser vidrada, e é utilizada em cerâmica e construção. O termo também se refere a objetos feitos deste material e a sua cor natural, laranja acastanhada. A terracota caracteriza-se pela queima em torno dos 900° C, apresentando baixa resistência mecânica e alta porosidade, necessitando um acabamento com camada vítrea para torná-la impermeável. É uma cerâmica fria similar à argila, mas muito mais limpa e fácil de trabalhar.



7.6 TRADICIONAL

A cerâmica tradicional de olaria é utilizada para fabricar objetos de uso doméstico, sendo os mais utilizados os potes (recipientes de transporte e depósito de água) e panelas para cozimento de alimentos. O fabrico da olaria passa pela modelagem à mão ou pela técnica do torno (roda de oleiro). A queima dos objetos é feita uma única vez em forno ou ao sol, a uma temperatura de 800°C. A preparação da massa é feita por métodos tradicionais locais que são transmitidos por meio de conhecimentos empíricos.



7.7 VIDRADO OU ESMALTE CERÂMICO

Este é um tipo de vidrado feito a partir de minerais e óxidos que uma vez levados à queima, após a sua aplicação nas peças conferem uma aparência de vidro. Depois de esmaltada, é “queimada” no forno de alta temperatura, onde o esmalte se derrete e forma uma fina camada vitrificada sobre a peça. A pintura pode ser feita antes ou depois de se esmaltar a peça. Para ser considerado artesanato o artesão deverá confeccionar o objeto em cerâmica a ser vitrificado.



8. CINZELAGEM OU REPUXO

Técnica utilizada para criar volumes, relevos e texturas numa chapa metal formando desenhos, também chamada de técnica de repuxado ou repuxo. Utilizam-se ferramentas de precisão que são os cinzéis (ferro).



9. COMPOSIÇÃO DE IMAGEM EM AREIA

Consiste em criar desenhos utilizando areia colorida, colocando uma cor por vez em um recipiente transparente, com o auxílio de palhetas e canudinho de madeira, retratando imagens.



10. COSTURA

É a forma artesanal de se juntar duas partes de um tecido, pano, couro, casca, ou outros materiais, utilizando agulha e linha na elaboração de peças com identidade cultural.

10.1 COSTURA

Técnica que consiste em unir duas ou mais partes de materiais diversos como tecido, couro, fibra e outros, exceto feltro e TNT, utilizando agulha ou máquina na produção de peças variadas. Para ser artesanato a costura deve estar aliada ao desenvolvimento de peças com imagens, figuras ou aplicação de bordados tradicionais, com identidade cultural. Não serão aceitas técnicas de corte e costura para fins de confecções relacionadas ao mercado de moda convencional.

10.2 COSTURA-FUXICO

Técnica de alinhavar retalhos dobrando uma pequena borda em torno do seu círculo enquanto é feito o alinhavo, depois puxa a linha até que as bordas do centro se unam. Prende o fio com um nó e corta a linha. Aperta o fuxico para que ele assente. Para o preparo são necessários agulha, linha, molde, retalhose tesoura. A peça deverá ser constituída de pelo menos 50 por cento de fuxicos do formato tradicional.



10.3 COSTURA-PATCHWORK

É a técnica que une retalhos de tecidos costurados à mão ou à máquina de costura manual, formando desenhos geométricos. Os trabalhos com patchwork sempre envolvem uma sobreposição de três camadas com retalhos unidos por costura e manta acrílica criando um efeito acolchoado (matalassê).

Para o arremate dos trabalhos de patchwork, utilizam-se pespontos largos, mais conhecidos como quilt. O quilt é uma espécie de alinhavo, usado para criar efeitos de relevo nos trabalhos de patchwork ou em acolchoados. O quilt pode ser feito à mão ou com a máquina de costura.

10.4 COSTURA-RETALHO

A costura em retalho é uma técnica que consiste em unir pequenos pedaços de tecidos, couro, pele e fibras de cores variadas, geralmente sobras, cuja composição resulta na produção de acessórios, bonecos, colchas, panos decorativos, peças utilitárias, revestimento de móveis, dentre outros. Esses tecidos são cortados, geralmente em diferentes formas, a partir de modelos previamente estabelecidos pelo artesão.





11. CROCHÊ

Técnica desenvolvida com o auxílio de agulha especial terminada em gancho e que produz um trançado semelhante a trama de uma renda. Os trabalhos podem ser realizados com fios ou outros materiais, com mínimo de 50 por cento da técnica aplicada na peça a ser executada. É usada na confecção de vestuário, mantas, tapetes e acessórios artesanais.

12. CURTIMENTO OU CURTUME ARTESANAL

Técnica de curtir pele de animal transformando-as em couro. A técnica deve ser empregada imediatamente após o abate do animal. Caso isso não seja possível, as peles devem ser submetidas com rapidez a um tratamento de imersão em solução saturada de cloreto de sódio (sal de cozinha).



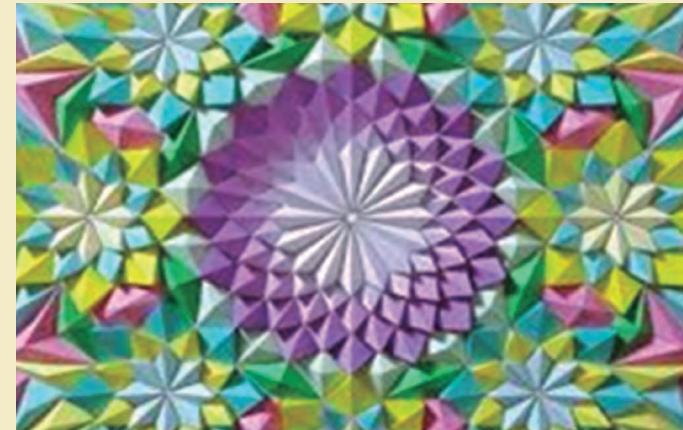
13. CUTELARIA

Consiste em criar instrumentos de corte, em ações sequenciais para a confecção de lâminas como adagas, espadas, facas, facões, machados, navalhas, punhais e todo tipo de utensílios metálicos de corte. A matéria-prima (metal) derretida é moldada com o auxílio de ferramentas para formar o produto desejado.



14. DESIDRATAÇÃO

Consiste na remoção do excesso de água de flores, folhas ou frutos em exposição ao sol ou utilizando forno adequado com temperatura moderada entre 35° a 70°C. No caso de flores, as melhores são as compactas com muitas pétalas, que finalizadas com selante floral se tornarão mais resistentes e duradouras.



15. DOBRADURA OU ORIGAMI

Técnica de dobrar papéis, sem o auxílio de tesoura, cola ou de cortes, geralmente feita em papel quadrado para criar em formas representativas de animais, flores, objetos, dentre outros. Para ser artesanato deve fazer referência a identidade cultural.

16. ENTALHE

Processo minucioso realizado em material rígido e pesado (casco, chifre, couro, madeira, osso, pedra, etc.) ou flexível (couro), consistindo em abrir sulcos na matéria-prima, resultando, de acordo com o artesão, em peças tipificadas como esculturas, objetos utilitários, talhas, tacos (matrizes de xilogravura) entre outros.





16.1 ENTALHE EM CHIFRE E OSSO

É a técnica de talhar chifre e osso com o auxílio de cinzel, ferramenta cortante, furadeira e lixa.



16.2 ENTALHE EM COURO

É a prática de adicionar desenhos no couro com o auxílio de buril, carimbo, ferramentas (estecas) de modelagem, faca giratória, ferramentas de chanfro, marreta de madeira ou de couro, molde e tábua de corte.

16.3 ENTALHE EM MADEIRA

É a técnica de talhar a madeira com uso de formão, goiva e lixa para obter uma escultura ou objetos decorativos ou utilitários.



16.4 ENTALHE EM PEDRA

Consiste no desgaste de um bloco de pedra utilizando ferramentas como o cinzel, martelo e furadeiras. No artesanato, para pequenas esculturas, se utiliza também a serra diamantada, que vai dando o formato das peças.



17. ESCULPIR

Técnica que expressa a criação de formas plásticas em volumes e relevos, seja pela modelagem, pelo entalhe, pela reunião de materiais e/ou objetos diversos. Arte de representar um objeto em relevo ou em 3 (três) dimensões, moldando madeira, pedra ou outro material.

18. ESMERILHAMENTO

Técnica de formar esculturas, adornos e outras peças decorativas usando como ferramenta o esmeril. O esmeril é uma pedra composta de vários minerais duros, geralmente de forma circular, acionada por motor ou manivela. Pode ser utilizada para trabalhar dente, chifre, casca de ovo de avestruz, casco, metal, osso, semente e outras matérias-primas.

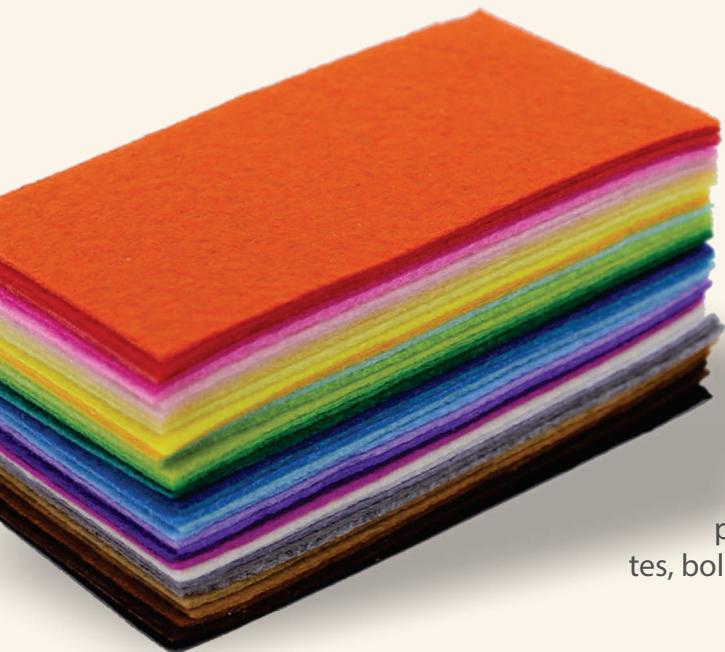


19. ESQUELETIZAÇÃO

Trata-se de conferir forma de esqueleto. A técnica de esqueletização da folha vegetal é a retirada da clorofila da fibra vegetal, deixando somente as nervuras da folha, utilizando-se soda cáustica. Caso haja a preferência pelo clareamento das folhas, elas são colocadas em alvejante com cloro até atingir a cor desejada, podendo também ser tingidas.







20. FELTRAGEM

A feltragem artesanal consiste na prensagem e adensamento da fibra de lã de ovinos (a partir da limpeza, cardação e penteação da lã crua. Depois de umedecidas as fibras em água morna com sabão (coco ou glicerina) e, por meio de fricção e prensagem dos fios em movimentos circulares, haverá o entrelaçamento das camadas de lã formando uma espécie de manta densa que será utilizada para a confecção de ponches, xales, chapéus, tapetes, bolsas e calçados entre outros.

21. FERRARIA (FERRO FORJADO)

Técnica que se prepara o ferro aquecido numa forja e depois martelado numa bigorna ou prensa para se obter a forma desejada para produções artísticas. Com essa técnica, também conhecida como ferro batido, se produz peças de distinta beleza como castiçais, tocheiros, candelas, candelabros, chaves, peças de mobiliários como arcas, cofres e baús, além de ornamentos de portas e portões, janelas, espelhos de fechaduras entre outros.



22. FIAÇÃO

A técnica de fiação manual consiste no processo produtivo de retirada de fibras (da roca ou do cesto) para formar o fio, a torcedura das fibras (em poucas porções) e o enrolamento dos fios num suporte próprio (fuso). Em um processo de beneficiamento obtém-se o algodão batido ou chumaço de algodão desfiado, além da lã que é acondicionado em cestos. Bater o algodão/lã é o mesmo que “cardar”. Outra etapa é a da fiação propriamente dita, que produz o fio, e para isso é empregado o fuso e a roca ou roda de fiar e é uma técnica que exige grande habilidade manual. Para obter tecidos de boa qualidade, a fiandeira prefere fazer fios no fuso. A roda não é boa para torcer boa linha, com fios finos e fortes.



23. FILIGRANA EM METAL

Técnica de ourivesaria que consiste na combinação de delicados e finíssimos fios de ouro ou prata aplicados sobre placas do mesmo metal, desenhando motivos circulares ou espiralados.



24. FILIGRANA EM PAPEL OU QUILLING

Técnica minuciosa que utiliza tirinhas de papel, fita de cetim ou outros materiais para criar desenhos. O material é enrolado, moldado e colado, criando composições decorativas. Em algumas localidades também é conhecida como quilling.



25. FOLHEAÇÃO OU DOURAÇÃO

Técnica de decoração de superfícies que utiliza uma camada finíssima de ouro ou material com aparência deste metal. O metal transformado em lâminas muito finas (conhecidas como folhas de ouro) é aplicado em objetos como madeira ou similares. Para ser considerado artesanato, deve ser obrigatoriamente associado às técnicas de criação do objeto que servirá como suporte.

26. FUNDIÇÃO

Técnica de fundir ou moldar um objeto, utilizando alumínio, ferro, bronze, latão ou alguma outra substância não perecível. Existem dois métodos de fundição: a cera perdida e a areia. A fundição feita em cera perdida é a técnica mais apurada, para peças menores. O processo com areia é mais simples, utiliza um tipo de areia muito fina e de grande coesão, misturada com um pouco de argila. Assim, obtém-se um modelo positivo e um modelo negativo, um pouco maior do que o objeto original. Por fim, é derramado o metal derretido entre as camadas, que endurece ao esfriar.



27. FUNILARIA/LATOARIA

Técnica de produção, reparação e recondicionamento de utensílios em metal de cor clara ou amarelada, particularmente lata ou flandes, nome popular da chapa de aço estanhada ou chapa de aço galvanizada (também chamada de zincada) através do processo de rebatimento e dobragem e, quando necessário, pontos de solda.





28. FUSÃO (FUSING)

Consiste em utilizar como matéria-prima pedaços de vidros, que, associados a pigmentos como óxidos de metais e elevados a temperaturas altas formam peças com formas definidas pela disposição antes da fusão para a confecção de bijuterias e utilitários.

29. GRAVAÇÃO

É a arte ou técnica de gravar, ou seja, de fazer riscos e incisões. Pode ser feita diretamente no suporte ou em uma matriz para posterior reprodução, classificando-se assim como gravura. No caso de gravuras, há a impressão de uma imagem, estampa ou qualquer ilustração desenvolvida no suporte escolhido.



29.1 GRAVAÇÃO EM LINÓLEO

Técnica de gravura em alto relevo, o linóleo é produzido a partir de derivados de petróleo e utilizado como matéria-prima na confecção de matrizes. Ao se gravar essa matriz com um desenho, retira-se parte dele com instrumentos de corte como goivas e formões, promovendo o entintamento da superfície para depois transferir a imagem para o papel, tecido ou madeira usando uma colher específica. Difere-se da xilografia por usar superfícies lisas e maleáveis como por exemplo a borracha.

29.2 GRAVAÇÃO EM METAL

Técnica realizada em uma matriz em forma de chapa metálica em que são criados desenhos e texturas por meio de ferramentas. A gravura em buril ou talho-doce e a ponta seca usa o metal fazendo incisões e depois se utilizam a tinta e a prensa para finalização do processo de impressão. No caso da técnica água-forte se tem o uso de agente químico e verniz. A maneira-negra ou meia-tinta é feita com a matriz preparada sem ácidos, trabalhando-se a partir do negro por meio de raspagem. A água-tinta utiliza ácidos, breu, betume e resina que aderem à placa por meio do calor e traz como resultado a possibilidade das aguadas para se obter escalas de cinza.



29.3 GRAVAÇÃO EM VIDRO



É baseada em moldes em cera, metal ou película, e permite gravar os vidros por corrosão com ácido ou jato de areia (jateamento) na criação de desenhos. Técnica também denominada de fosca-gem.

29.4 LITOGRAFIA

Técnica de fazer gravuras cujo processo de gravação é executado sobre pedra plana e calcária chamada de pedra litográfica. A superfície é desenhada com materiais gordurosos que são retidos pelo carbonato de cálcio da pedra, memorizando a imagem. Depois é preciso uma combinação de ácidos que reagem fazendo com que a imagem fique gravada na pedra. Posteriormente é passado um rolo com tinta de impressão sobre a superfície e então é colocado o papel e levado para a prensa. A tinta adere ao desenho deixando brancas as partes sem imagem. Para efeito colorido, utiliza-se uma pedra de cada cor.



29.5 PIROGRAFIA

Técnica de gravação de desenhos a fogo sobre couro, madeira e outros tantos materiais, com o emprego de um pirógrafo (aparelho elétrico para gravação por meio do calor) ou ferro em brasa, formando paisagens variadas, feitas à mão livre em tonalidades que variam do marrom claro ao preto.



29.6 XILOGRAFIA

É a técnica para confecção de matrizes em relevo para a reprodução de gravuras, com características únicas e produção limitada. Tradicionalmente feitas sobre casca de cajá e imburana de cheiro, utilizando-se como principais instrumentos de trabalho um pequeno buril feito com haste de canivete, prego, sombrinha e agulhas para fazer os clichês. Para reprodução, usa-se um rodo com tinta gráfica sobre a matriz, tocando somente as partes elevadas, para impressões em borracha, madeira, papel, tecido, etc. que retratam temas característicos da região, feitos populares e festividades locais.



30. LAPIDAÇÃO

Lapidação é uma técnica para modelar, geralmente gemas, mas também se aplica a metais e outros materiais como vidros e cristais que servem para o fabrico de adornos, joias, bijoias e peças utilitárias. No caso de lapidação de gemas deverá estar associada a outras técnicas de ourivesaria para considerar o produto final como artesanato.



31. LATONAGEM

Consiste na arte de se fazer texturas e relevos a partir de qualquer tipo de forma ou figura em folha de metal maleável, utilizando a mão livre ou moldes para enfeitar os objetos. A folha de metal pode ser trabalhada de diversas formas e aplicada sobre madeira, porcelana, vidro e outros materiais. Pode ser utilizado alumínio, cobre, latão, além de boleadores, carretilha e ponta seca.

32. LUTERIA

Aluteria diz respeito à construção e manutenção de instrumentos musicais, com foco, segundo a história, em instrumentos de cordas feitos em madeira, artesanalmente. O termo se refere à palavra francesa luth (liuto em italiano), por isso os construtores de luth (alaúde) eram chamados de luthiers. Com a evolução dos instrumentos, os luthiers passaram a construir também violões, violinos, violas, cavaquinhos e bandolins e, mais recentemente, guitarras e baixos elétricos. Assim a palavra acabou adquirindo um significado

genérico.

Atualmente é

aceito o uso

da palavra luthier

na construção de sopros em madeira e cravos utilizando técnicas como marcenaria, moldagem, entalhe, prensagem, colagem, além do acabamento em pintura.





33. MAMUCABA

A técnica consiste em transformar faixas de tecido plano ou fibras vegetais em fios, trançando-os. Esse tecido atravessa e reforça o cabrestilho, sendo as extremidades ornadas com as bonecas de mamucabas que dão reforço e beleza aos punhos da rede de dormir.



34. MARCENARIA

Técnica que surge da carpintaria como um dos ramos de trabalho artesanal na madeira, porém de forma mais delicada, com trabalhos em entalhe e torneamento. Somente as peças caracterizadas dessa forma são consideradas como trabalho artesanal.

35. MARCHETARIA

Técnica de embutir, encaixar, incrustar ou aplicar peças recortadas de madeira, metais e outros materiais, formando desenhos variados. As peças produzidas são chamadas de marchete, obra de embutidos ou peças de madeira a que se aplicam diferentes pedaços de madeiras preciosas, chifre, osso, madrepérola e outros materiais.



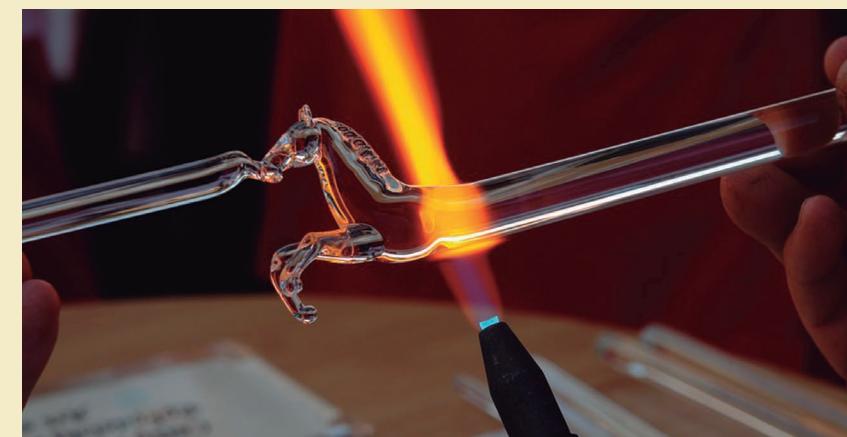
36. MODELAGEM

A modelagem pode ser definida como o ato de modelar objetos tridimensionais, ajustando a forma manualmente de materiais como argila, balata, barro, massa de guaraná, massa sintética e papel marchê. Mesmo com as tecnologias vigentes e o possível uso de torno, ainda é uma prática bastante artesanal. Diferente do desenho e da pintura, a modelagem nos proporciona a visão de todos os ângulos e lados da estrutura, e ainda podemos perceber a sua textura. No caso de massa fria (biscuit), o artesão deverá preparar a própria massa.



37. MODELAGEM A FOGO

Consiste em modelar peças utilizando o vidro como matéria-prima durante um processo que utiliza a chama de um maçarico numa temperatura entre 950° a 1250° C. O artesão confecciona as peças com o vidro em alta temperatura utilizando varetas de vidros das mais diferentes cores. Também pode utilizar pigmentos óxidos na composição da cor. Utiliza ferramentas manuais, tais como espátulas, pinças e tesouras para obter as formas desejadas na produção de miniaturas em vidro ou cristal.



38. MOLDAGEM

O processo de moldagem, aliado a outros métodos na confecção de um objeto, representa o protótipo original da imaginação criativa do artesão. Podem ser moldadas peças em ferro, látex, madeira, massa, papel e outros materiais. A moldagem no artesanato pode ser considerada quando o artesão produz o próprio molde e o resultado poderá presumir regularidade e padrão, excetuando-se peças idênticas ou cópias.



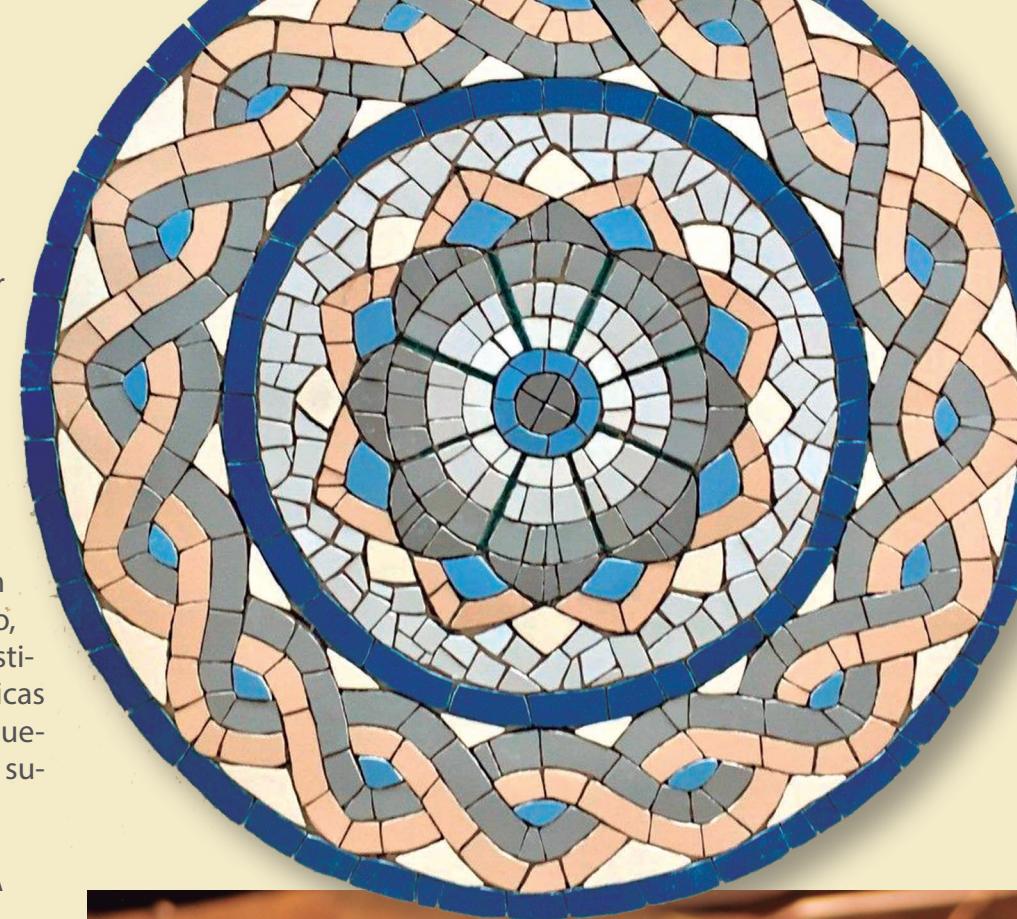
39. MONTAGEM

Técnica de produção de uma série de peças com efeitos variados, sendo base para artesãos de áreas (Tipologias) distintas. Constitui-se em unir matéria-prima, de um só tipo ou diversa, formando uma única peça com identidade e função cultural. Em caso de montagem de adornos e acessórios deverá utilizarmateriais beneficiados a partir da natureza, tais como: sementes diversas, fibras naturais, casca do coco, frutos secos, conchas, chifre, madre pérola, capim, madeira, ossos, penas e escamas, dentre outros utilizados repetidamente para formar e valorizar a criação original da peça. Miçangas e pedrarias somente serão aceitas para artesanato indígena, quilombola e de matriz africana, desde que comprovada uma produção tradicional no âmbito de cada comunidade ou de manifestações culturais populares e tradicionais, referenciadas em documento pelas coordenações estaduais.



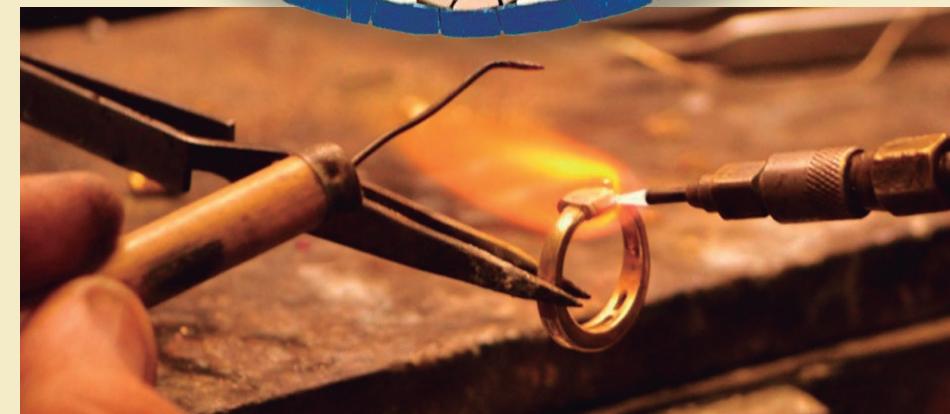
40. MOSAICO

Consiste em colocar peças recortadas ou quebradas (cacos) próximas umas das outras resultando num determinado desenho ou imagem. Depois da colagem e secagem das peças o trabalho é rejuntado. Os materiais utilizados podem ser azulejo, pastilha de vidro, pastilhas de porcelana, pastilhas plásticas, pedras, cerâmicas e espelhos em forma de pequenos fragmentos, feitos em suportes variados.



41. OURIVESARIA

A ourivesaria na joalheria é a técnica de produção de joias e ornamentos utilizando metais nobres: ouro, platina e prata. Com o derretimento do metal as peças são condensadas em um bloco até que o mesmo fique na forma desejada por meio de técnicas de martelagem, modelagem e refinamento.



42. PAPEL ARTESANAL

Técnica de produção de papel artesanal que utiliza diversos materiais, tais como: bagaço de cana, casca, erva, fibra vegetal, flor seca, papel industrializado e outros, a partir de processos artesanais tais como: separação, imersão, branqueamento, tingimento, feltagem e prensagem entre outros, resultando em um produto final ou matéria-prima para novos produtos tais como embalagens, caixas, cachepôs, porta-trecos entre outros. Para ser considerado artesanato, os objetos a serem produzidos devem possuir identidade cultural.

43. PAPEL MACHÊ

Técnica que utiliza a massa de papel para moldar objetos utilitários ou decorativos. Palavra originada do francês papiermâché, que significa papel picado, amassado e esmagado, que acrescido de cola, água e gesso em pó, se transforma em uma massa uniforme que, nas mãos do artesão, resultará em esculturas de animais, máscaras e objetos decorativos do folclore nacional pintados à mão com tinta acrílica.



45. PINTURA

A técnica consiste na aplicação das tintas e pigmentos sobre um desenho ou tema pré-definido na pintura à mão sobre suportes diversos, exceto tela, formando imagens criadas pelo artesão, com identidade cultural.

45.1 BATIQUE

Técnica de pintura em tecidos ou couros com características bem definidas; são utilizados cera de abelha, parafina e tinta. Assim que o tecido é pintado, ele é colocado em um banho de corante onde as áreas sob a cera permanecerão distinguidas. Podem ser produzidos desenhos complexos ao sobrepor cores e ao usar rachaduras na cera pintada para produzir linhas finas.



44. PAPIETAGEM

Técnica ou processo de composição que consiste na utilização de recortes ou fragmentos de material impresso, papéis picados e superpostos. É necessário colar várias camadas de papel, esperar a secagem, podendo desenformar ou não para obter o produto final.

45.2 BAUERNMALEREI

Técnica que retrata flores e arabescos em sua essência. Caracterizado por pinceladas livres, espessas e precisas, em formato de vírgula, realçadas com traços de branco. Usada em artigos de decoração, cachepôs, floreiras, janelas, móveis, soleiras, vasos e utensílios domésticos. Bauernmalerei ou simplesmente Bauer significa pintura campestre.



45.3 ENGOBE

Caracteriza-se por ser um tipo de tinta utilizada para pinturas em cerâmica que é composta de uma mistura de argila e água, com adição ou não de óxidos corantes e/ou pigmentos para produzir tonalidades variadas, aplicada em forma líquida na peça antes da queima.



45.4 ESMALTE

Os esmaltes cerâmicos não são tintas, são derivados do vidro, e também conhecidos pelos nomes de “vidrado” ou “verniz”. No esmalte, a cor é produzida por óxidos metálicos e a sua formulação contém outros elementos que determinam propriedades diversificadas. A peça é pintada e depois levada ao forno para aderência, ativação da cor e do aspecto de vitrificação.



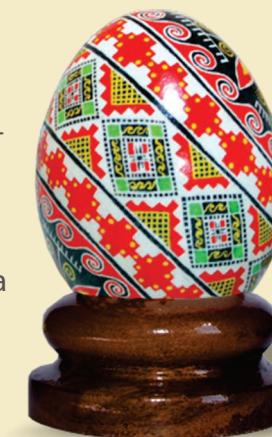
45.5 ESTAMPARIA

Tomando-se por base o tecido, são criadas sobre o mesmo, estampas variadas com a utilização de aerógrafo, escova, pincel, rolo, seringa, carimbo e stencil, cujos modelos/moldes deverão ser de autoria e confeccionados pelo artesão, considerando a identidade cultural.



45.6 PÊSSANKA

A técnica consiste na pintura de ovo cru ou esvaziado, ou ovo de madeira. São utilizados pigmentos naturais como casca de cebola, cebolinha roxa, cera de abelha, vela, etc. Utilizam-se como ferramentas pincel ou caneta.







45.7 PINTURA À MÃO LIVRE

A técnica consiste na aplicação das tintas e pigmentos, naturais ou não, aliada ao desenvolvimento ou acabamento de peças de matérias-primas naturais, tais como cerâmica, madeira, couro, cabaça entre outros, formando imagens criadas pelo artesão.

45.8 PINTURA EM AZULEJO

Técnica de pintura em azulejo, com aspecto iconográfico de cada região, com ornamentos geométricos ou florais, tanto à mão como serigrafados, levado ao forno para finalizar o objeto. Caso utilize matriz, deverá ser elaborada pelo artesão.



45.9 PINTURA DE TERRA

Consiste na utilização de tinta resultante das argilas e siltes da terra de várias tonalidades, que aliada a água e cola fornecem os pigmentos coloridos que serão aplicados no artesanato como cerâmica, madeira, tecido, papel marchê entre outros. A tabatinga e o tauá são pigmentos naturais tradicionalmente utilizados na Bahia. Será considerado artesanato desde que o produto resultante tenha identidade cultural.



45.10 - PINTURA VITRAL

Esta técnica é conhecida como falso vitral e baseia-se somente na utilização de tinta sintética vitral, onde o artesão executa desenhos de sua autoria com a referida tinta sobre superfície de vidro utilizando basicamente pincéis. Será considerado artesanato desde que o produto resultante tenha identidade cultural.



46. PRENSAGEM

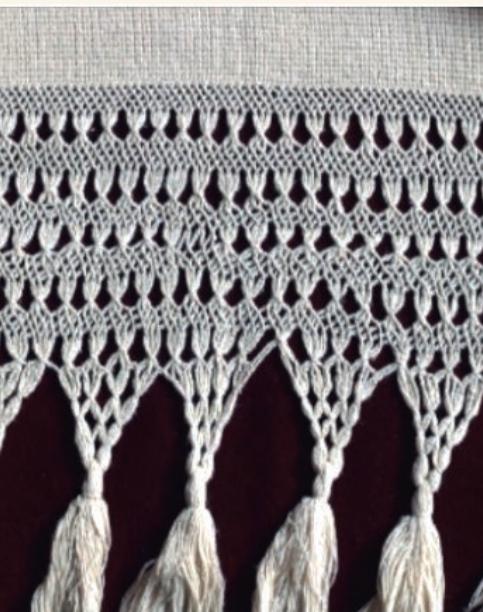
Consiste em dar conformidade a materiais submetidos a uma pressão uniforme em toda a sua superfície, permitindo ajustes para uma variedade de exigências de qualidade, inclusive para dar forma às peças artesanais.



47. RECICLAGEM

É um processo de transformação de um resíduo sólido, que envolve a alteração de suas propriedades físicas, físico-químicas ou biológicas tendo por finalidade o reaproveitamento de materiais diversos, transformados em novos produtos. O valor cultural agregado ao processo produtivo é determinante para se constituir em artesanato.





48. RENDA

Renda é uma técnica artesanal que consiste em entrelaçar ou recortar fios de algodão, linho, ouro, prata e seda, formando desenhos variados, geralmente de aspecto transparente ou vazado. A renda nasce e se desenvolve do fio que é conduzido por agulhas, trançado por bilros ou formado por nós. Nela, os motivos do desenho são feitos à medida que o artesão produz o fundo que estrutura o tecido.

48.1 ABROLHO

Abrolho é uma técnica que consiste em desfiar a ponta de um tecido, separar os fios em pequenos grupos e entrelaçá-los por nós, o que resulta numa variedade de desenhos que formam a renda. Pode ser considerada uma variação da renda macramê.



48.2 BILRO

Técnica de produzir renda utilizando linhas de algodão e tendo como base um padrão feito de papelão picado, também chamado “pique”, afixado numa almofada cilíndrica por meio de alfinetes ou espinhos e que são trançadas pela troca de posição dos bilros. Os bilros são pequenas peças de madeira (13 a 15 cm), que têm a função de tramar os fios da renda (podem ser todo de madeira ou com a esfera de coco). Cada renda vai demandar uma quantidade diferente de bilros, que são trabalhados simultaneamente.

48.3 FRIVOLITÊ

Espécie de renda cuja técnica consiste em pequenos nós produzidos inicialmente com o uso de navetes de madeira e linha de algodão. Atualmente, a frivolitê também é feita com agulhas e o cordão utilizado como matéria-prima na produção de bolsas, cintos, colares e outros adornos. Para as peças mais finas e vestuário, usa-se as linhas finas, conforme a tradição.



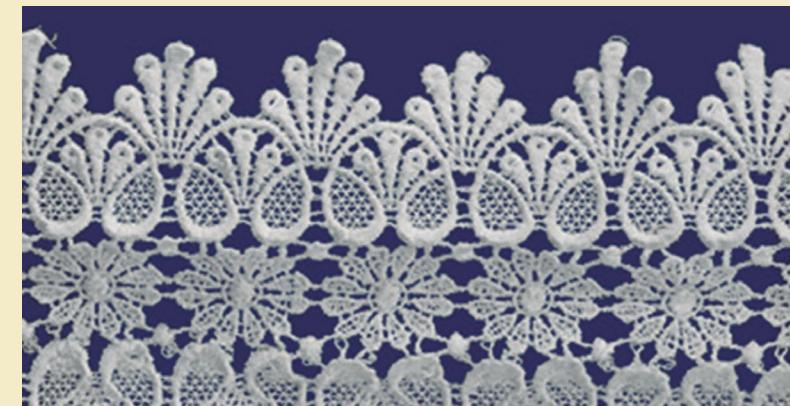
48.4 GRAMPADA

Técnica de laçar fios e fitas ao redor de hastes de metal (grampos) com o auxílio de uma agulha de crochê. Conforme a malha vai crescendo, são retiradas dos grampos as primeiras laçadas.



48.5 GUIPURE OU GRIPIER

A renda guipure é feita de linho ou seda para fazer imitação em alto relevo. O ponto é trabalhado com agulhas para contornar com linha grossa, alguns dos desenhos considerados mais importante do padrão. A característica principal desse tipo de renda é a execução de diversos motivos como folhas, flores e ramificações de frutas, folhagens e arabescos. Cada um dos motivos é feito em separado.



48.6 IRLANDESA

Trata-se de uma renda de agulha que tem como suporte, o lacê, cordão brilhoso que preso a um debuxo ou risco de desenho sinuoso, deixa espaços vazios a serem preenchidos pelos pontos. Estes pontos são bordados, compondo a trama da renda com motivos tradicionais e ícones da cultura brasileira, criados e recriados pelas rendeiras.



48.7 MACRAMÊ

Técnica de tecer fios que vão se cruzando e ficam presos por nós formando desenhos geométricos, franjas e uma infinidade de formas decorativas. O macramê tem duas formas mais conhecidas de trançado: o ponto "festionê" e o ponto "nó duplo", no primeiro dois fios são usados um esticado e o outro enlaça formando nós, no segundo três fios são usados um esticado no meio e os outros dois enlaçam formando nós.



48.8 RENASCENÇA OU RENDA INGLESA

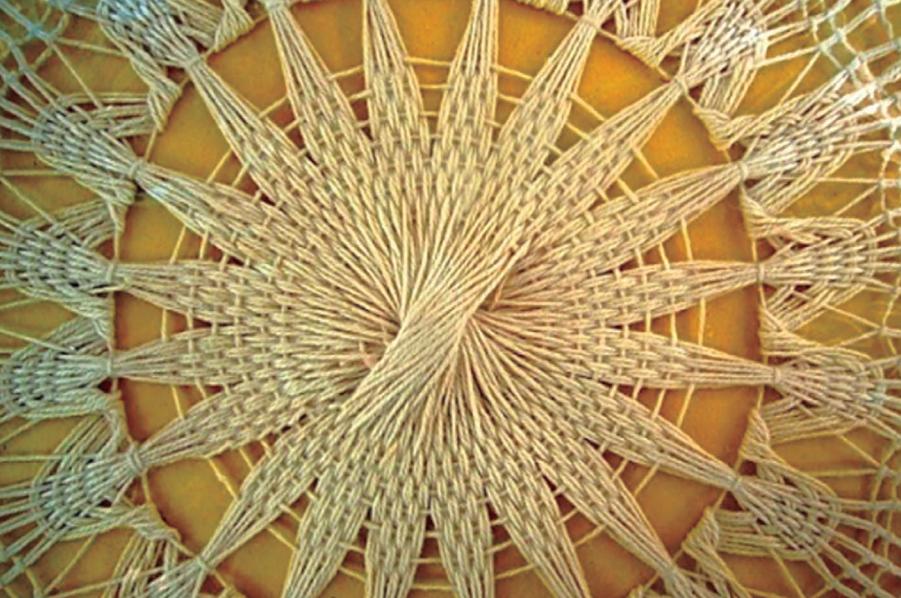
Técnica em que a renda é construída a partir do alinhavo do lacê (espécie de fita) sobre o suporte com o desenho. Com agulha e linha se preenchem os espaços entre os lacês. Depois de feito todo o preenchimento, o alinhavo é desfeito e a renda retirada do suporte. A técnica, também conhecida como Renda Inglesa, está incluída na categoria de renda de agulha por ser feita a partir de modelos riscados em papel, sobre o qual é preso o lacê, cadaço fino vendido em peças, que com agulha vai se ligando e formando os desenhos da renda.



48.9 TURCA OU SINGELEZA

Técnica elaborada com linha e agulhas. Uma das agulhas usadas é a de tapeçaria e as agulhas de apoio do trabalho são feitas com muita improvisação, usando talos de coqueiro, palitos de churrasco e o que estiver à mão. Em alguns locais os artesãos usam a mesma navete que pescadores utilizam em suas redes. Os pontos são costurados com a agulha de tapeçaria enquanto ficam montadas na agulha de apoio. A cada trecho vão sendo retirados desse apoio e trabalhados com novos detalhes.





48.10 TENERIFE OU NHANDUTI OU RENDA DO SOL

Renda feita utilizando-se agulha grossa, linha e tábua de vários tamanhos e formas. A tábua serve de modelagem onde são colocados pregos sem cabeça para o entrelace da linha. Consiste no entrelaçamento da linha nos pregos repetidas vezes.



49. SAPATARIA

Técnica que envolve o tratamento artesanal do couro, modelagem, costura, entalhes, perfuração, lixamento e outras variações para a produção manual de sapatos, bolsas e outros acessórios.

50. SELARIA

A técnica envolve o tratamento artesanal do couro, modelagem, costura, entalhes, perfuração, lixamento, rebite e outras variações, a feitura manual de selas e artigos de montaria.



51. SERRALHERIA

Consiste na transformação de metais em peças artesanais decorativas e utilitárias, utilizando-se o ferro e, mais recentemente, o alumínio como matéria prima-básica. A partir do desenho da peça a ser produzida, é determinada a quantidade e as dimensões de cada componente. O processo de produção começa com o corte de cada componente, e são retiradas as rebardas. Em seguida, os componentes são despenados, marcados e furados, e é feita a montagem com serviços de solda. Por fim, é feito o acabamento: esmerilhar, lixar, pregar, parafusos e rebites, e pintar.



52. TAPEÇARIA

Técnica que consiste na confecção artesanal de um tapete, geralmente encorpado, sobre o suporte de uma tela, formado pelo cruzamento de duas estruturas de fios obtidos de fibras flexíveis, como algodão, lã ou seda. O uso de fios coloridos e de técnicas diversas de entrelaçamento permite que figuras sejam compostas durante o processo de execução.



53. TAXIDERMIA

Técnica de dissecação para preservação da forma da pele, planos e tamanho dos animais com objetivo de manter as características de expressão do animal e, por vezes, seu ambiente natural. Usada para coleção, material didático ou uso decorativo, essa técnica utiliza facas, tesoura, linha e agulha, tinta e pincel, entre outros, além de produtos químicos.



54. TECELAGEM

Tecelagem é o trabalho de entrelaçar fios nos teares. Entrelaçar teia e trama – urdume e tapume. Teia é a base, o fundo do tecido, feito nas urdideiras e levado depois para o tear onde é tapado e então tecido. Tanto para o urdume como para o tapume o tecelão vai utilizar fios de algodão, lã, linho, buriti, pita, entre outros. São instrumentos da tecelagem a urdidura, o cabo, a trama, o pente e outros, utilizados nos diversos tipos de teares.



55. TEÇUME

Consiste num processo artesanal desde a extração de fibras vegetais (tala de cauçu) com a utilização de corantes naturais, resultando em matéria-prima a ser trançada para produção de artefatos domésticos e decorativos. Revela o processo produtivo de moradores de comunidade ribeirinha da Amazônia, conhecido como “Teçume D’Amazônia”.



56. TINGIMENTO

Consiste na alteração da cor primitiva de tecidos ou outros materiais, dando-se cor por imersão em tinta ou corante, sintético ou natural, e formando padrões, entre dégradé colorido e com manchas ou figuras.

O tingimento natural vegetal pode ser feito à frio (em preparado em temperatura ambiente, de 3 a 8 dias sob sol), a quente (matéria-prima é fervida, coada e depois é acrescentada as meadas) e à quente com mordentes (substância solúvel em água quente, capaz de se ligar às fibras e ao corante, tornando o corante insolúvel em água).



57. TORÇÃO EM METAL

Na técnica de torção são utilizados geralmente arames e chapas de metal. As peças são confeccionadas somente com a utilização de alicates. Normalmente o artesão utiliza os alicates de corte diagonal, bico meia cana, bico redondo e torquesa. As peças vão ganhando a forma desejada apenas com a dobragem e fixação das partes umas nas outras utilizando a resistência do metal escolhido, sem qualquer auxílio de solda ou adesivos.





58. TORNEAMENTO

Modelagem de uma peça com a utilização de ferramenta cortante ou lixa, utilizando o torno elétrico ou manual, equipamento que possui a capacidade de girar, dotado de um eixo estendido na horizontal, geralmente utilizado para dar acabamento em peças. É usado para fazer peças de mobiliário, ferramentas, brinquedos e outros objetos de uso pessoal a partir de matérias-primas como chifre, osso e outros.



59. TRANÇADO

O trançado consiste no entrelaçamento de fibras ou outras matérias-primas em forma de fios, lâminas ou tiras. A técnica do trançado é tão diversificada quanto o produto final. Sempre se inicia a peça mediante o simples cruzamento de duas ou mais tiras/talas, que correspondem à parte central, base ou fundo. Entrelaçando-se a seguir novas tiras/talas, obtém-se a forma desejada.



60. TRICÔ

O tricô é uma técnica para entrelaçar o fio de lã, de couro ou outra fibra têxtil, por meio de duas agulhas grandes, criando-se assim um pano que por suas características de textura e elasticidade é chamado de malha de tricô ou simplesmente tricô.



61. VITRAL

A técnica do vitral consiste na composição de imagens cuja finalidade é a transposição da luz solar através de aberturas. A técnica consiste na construção da estrutura metálica ou de madeira formando os desenhos e seu preenchimento com vidros coloridos ou transparentes pintados observando elementos como a temperatura correta, o tempo exato do vidro no fogo, a dosagem dos pigmentos e a harmonia dos matizes. Utiliza-se na técnica a ferramenta de corte diamantada, massas de calefação e tintas sintéticas para vidro.



TÉCNICAS COMPLEMENTARES



01. REUTILIZAÇÃO

Processo de aproveitamento de um material sem transformar sua estrutura ou composição química gerando novas possibilidades de uso. A partir de garrafas "pet", latas de alumínio e de aço, jornais, recipientes de vidro, lacres de alumínio, embalagens de papelão e outros são criadas peças artísticas com função e identidade cultural.





MINISTÉRIO DA
ECONOMIA



PÁTRIA AMADA
BRASIL
GOVERNO FEDERAL